

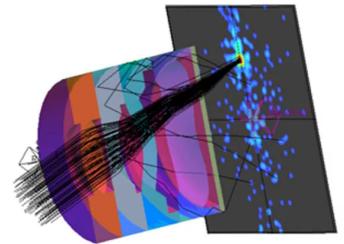
LightTools 2023.03 의 새로운 기능

귀사의 조명 광학 설계를 업그레이드 하십시오

LightTools 2023.03 은 향상된 형상 불러오기 및 생성 기능, 모델의 세부 사항을 시각적으로 탐색할 수 있도록 개선된 3D 뷰, 기타 다양한 사용성 업데이트를 통해 고성능의 조명 설계를 보다 효율적으로 달성할 수 있도록 도와줍니다. 코히어런스와 편광 시뮬레이션이 개선되어 AR/VR 및 Micro LED 설계를 위한 정확한 광원 동작 모델링이 가능합니다.

주요 업데이트 사항은 아래와 같습니다.

- 불러온 표면의 경우 표면 형상을 파라미터화된 자유형 렌즈 표면으로 변환하고 CAD 내보내기 도중 분할된 주기적 표면을LightTools에서 결합하는 기능이 추가되었습니다.
- 단면 뷰를 사용하여 설계 모델 내부의 상세 정보를 볼 수 있는 절단면을 제공합니다.
- 특정 지점에서 활용 가능한 새로운 메뉴 옵션 "실행 취소" 및 "다시 실행" 옵션이 추가되었습니다.
- 새로운 브라우저 HTML 기반 도움말을 지원합니다.
- 렌즈 면과 렌즈 요소에 구경을 추가할 수 있는 기능을 통해 유용한 새 모델링 옵션을 제공하고 CODE V와의 추가적인 상호 운용성을 지원합니다.
- 원하는 면의 성능을 지정하고 파라미터를 계산할 수 있는 Conic surface 옵션을 제공합니다.



Linked Receiver Filter

주요 업데이트	상세 업데이트 사항
Interoperability LightTools- CODE V 상호 운용성	CODE V에서 가져온 형상 처리 기능 개선 <ol style="list-style-type: none"> 1. 렌즈 표면 변환 및 정의 가능 - Conic surfaces, Conic reflectors 및 NURBS freeform surfaces 2. 렌즈 조리개 정의 가능 3. 렌즈 구경 정의 가능 4. 자유형 표면을 다항식으로 변환 가능 5. 솔리드 모델을 표면 기반으로 변환 가능 6. 분할된 표면 결합 가능 7. Advanced Design 모듈에 포함된 "Second lens oversize factor" 기능 적용 가능 8. CODE V에서 암호화된 MUL 파일 가져오기
Usability 사용성	<ol style="list-style-type: none"> 1. "단면뷰"를 사용한 설계 모델 내부의 상세 정보 보기 2. 새로운 메뉴 옵션 "실행 취소" 및 "다시 실행" 활용 3. 별칭과 유사하게 픽업 및 파라메트릭 항목에 요약 테이블 사용 4. 별칭 요약에서 항목이 유효하지 않은 경우 또는 항목의 입력 및 계산 여부 확인 5. 창 및 대화 상자 동작에 대한 몇 가지 GUI 개선 사항 활용 <ul style="list-style-type: none"> - 대화 상자 레이아웃 재설정 - 형상 및 분석 창 위치 변경 및 크기 조정 - 좌표계 원점 스냅 6. LucidShape에서 사용하는 LID 형식 파일 내보내기 7. NS 광선 화살촉, 피드백 신호음 및 렌즈 기본값에 대한 새로운 환경 설정
Coherence and Polarization 코히어런스 및 편광	<ol style="list-style-type: none"> 1. 시작 편광 상태를 설정할 때 시준된 광원에 대한 절대적 위상 정의 가능 2. 점 광원에 다이폴 아포다이제이션 모드 사용 가능 3. 코히어런트 시뮬레이션을 위해 조도 메시에서 필드 데이터 보기 가능
Receiver Filters 수신기 필터	3가지 수신기 필터 이용 가능 <ol style="list-style-type: none"> 1. Post process absorption 필터 - 광선 추적을 여러번 실행하지 않고 한번만 실행 2. Diffraction count 필터 3. Linked receiver 필터 - 다른 수신기를 통과하거나 통과하지 않는 광선 허용
Configuration 구성	메뉴의 Configuration Control 패널에서 구성 명령 실행 가능
New HELP system in browser 브라우저 내 도움말	기본 설치된 브라우저를 사용하여 HTML 기반 도움말에 액세스 가능
Utility 유틸리티 업데이트	Human Tissue Utility 내에서 일본어, 중국어 지원

주요 업데이트	추천 활용 용도 및 분야	사용시 이점
Interoperability LightTools - CODE V 상호 운용성	AR/VR, LIDAR, 프로젝터, 카메라, HUD 설계 시 용이 CODE V, STEP, IGES 등 다른 CAD 파일 형상을 LightTools로 가져와야 하는 모든 LightTools 사용자	모든 광학 시스템의 동작을 정확하게 특성화하고 시뮬레이션하여 고성능 설계 달성 미광 및 고스트 효과를 성공적으로 제거하여 이미지가 품질 표준을 충족하도록 보장
Usability 사용성	모든 LightTools 유저	3D 뷰, 실행 취소/다시 실행, 요약 테이블, 창/대화상자 설정 및 동작 개선으로 인한 고효율 워크플로우 제공
Coherence and Polarization 코히런스 및 편광	시스템에 코히런트 또는 편광 광원을 보유한 사용자 혹은, AR/VR 및 MicroLED 설계자 (특히 MicroLED 프로젝터 광원을 사용하는 경우)	시뮬레이션에서 광원의 동작을 보다 정확하게 구현 더 나은 미광 분석 결과
Receiver Filters 수신기 필터	체적 산란 시뮬레이션을 자주 실행하는 바이오 메디컬 분야 설계 시 하나 이상의 회절 표면을 활용하는 사용자 (예. AR/VR) 모든 시스템의 미광 분석 시	성능 분석 기능으로 높은 품질의 설계 달성
Configuration 구성	모든 LightTools 유저	-
New HELP system in browser 브라우저 내 도움말	모든 LightTools 유저	LightTools 도움말에 보다 쉽게 액세스 가능
Utility 유틸리티 업데이트	바이오메디컬 시장	유틸리티 내 다양한 언어 옵션 제공

이 출시 버전에 대한 상세 내용이 궁금하신 경우 SolvNetPlus에서 LightTools Release Note나 New Feature 프리젠테이션 자료를 참조하십시오. 제품에 대한 문의사항이나 평가판 사용을 희망하시는 경우, <https://www.synopsys.com/ko-kr/optical-solutions/lighttools.html> 을 방문하시거나 optics@synopsys.com로 문의하십시오.